

ПОЛОЖЕНИЕ
О КОНКУРСЕ: «ЭКОНОМИЧЕСКИЙ МАРАФОН»
(Спортивно - интеллектуально- развлекательная игра-соревнование)

Традиционно, в третий день «Шага в мечту» проводится спортивно- экономический МАРАФОН. Он является серединой, экватором всего «Шага» и рассчитан на то, что команды уже достаточно сплочены для выполнения командных заданий, в то же время дух соревнования все еще силен, интрига на тему «кто станет победителем», не дает участникам расслабиться.

Конкурс «Экономический Марафон» - традиционный конкурс Сибириады. МАРАФОН является командным и отличается от других экономических конкурсов Шага более занимательным характером заданий. Это связано с тем, что после нескольких дней соревнований дети устали и им нужна некоторая эмоционально-физическая разрядка.

Цель:

- Проверить знания участников по основам экономической теории, этикета, экономической истории, математике, русскому языку, географии, умение их практически применять, формирование стимулов к дальнейшему изучению.

Задачи:

- Выполнить задания на каждом из этапов, в случае невыполнения основного задания перейти к штрафному.
- Пройти этапы с минимальной затратой времени и заработать максимальное количество баллов.
- Развить навык командного принятия решений.
- Дать возможность проявить смекалку, эрудицию, актерские и организаторские способности

Участники:

В конкурсе принимают участие команды, численностью 8 до 10 человек. Общее количество участвующих команд 15 - 20.

ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ: 24 февраля 2011года, административный корпус, «улица».

ЗАЯВКА на участие подается 23 февраля до 18.00 часов, в Справочно-информационную службу.

В ходе игры дети должны пройти несколько этапов, где им предлагают различные задания. Основная задача – выполнить их как можно быстрее, набрав при этом максимальное количество баллов. Количество и содержание вопросов на этапах Марафона может быть самым разным и зависит от располагаемого времени и целей игры. В случае неправильного ответа команде предлагается выполнить штрафное задание, которое, как правило, носит спортивно-игровой характер. МАРАФОН включает спортивный этап (проходит на открытом воздухе) и интеллектуально-развлекательный (проходит в помещении).

Перед началом МАРАФОНА команды проходят регистрацию, и получают путевые листы разного цвета (цвета не повторяются), на которых отмечен этап, который необходимо пройти первым, порядок прохождения всех остальных этапов команды определяют самостоятельно. На каждом этапе требуется выполнить задание и получить элемент «мозаики» такого же цвета, как и путевой лист. Из элементов необходимо составить фрагмент адреса сайта, где можно найти исчерпывающую информацию специалистов о том, как выйти из экономического кризиса. Сдать его вместе с путевым листом, отметив при этом время окончания прохождения МАРАФОНА.

Этапы- конкурсы составлены и подобраны с учетом чередования подвижных, интеллектуальных, аудиальных, визуальных, устных, письменных заданий.

Жюри, при определении победителя, учитывает не только скорость прохождения этапов, но и количество заработанных баллов на этапах. Команда, занявшая 1 место, получает по 15 эконо на человека, за 2 место по 12 эконо, за 3 место по 10, остальные участники по 7 эконо.