

Положение о конкурсе «Интернет - магазин»

Организаторы: Клыкова Анастасия Владимировна, Клыков Андрей Евгеньевич

Цель: Сеть Интернет в наше время информационных технологий - это не только возможность получить необходимую информацию, найти собеседника, но и, конечно, возможность удобно совершать покупки в интернет- магазинах. Популярность интернет магазинов постоянно растет, что объясняется не только приятной возможностью купить все необходимое, не выходя из дома или офиса, 24 часа в сутки, 7 дней в неделю, но и рядом других преимуществ. Поэтому мы предлагаем Вам создать собственный интернет – магазин, ведь это так просто! Вы можете сами выбрать название, товар и условия продаж.

Участники: возраст участников не ограничен.

Работы принимаются (в электронном виде), как индивидуальные, так и коллективные (не более 2-х участников), сдаются в оргкомитет до **18:00 26 февраля**. Дополнительный справочный материал (презентация) можно получить в справочном бюро или на консультации (24 февраля в 18:15) в электронном виде (на свою флешку)

Победителей и призеров определяет жюри.

Критерии оценки:

- Соответствие всем требованиям технического задания
- Креативность
- Оригинальность
- Удобство использования
- Соответствие требованиям законодательства

Экономические начисляются в зависимости от качества и объема представленной работы в соответствии с Положением о конкурсе (заочные конкурсы).

Техническое задание на сайт-визитку интернет магазина

1. Сайт должен быть посвящен определенной тематике, не противоречащей действующему законодательству.
2. Сайт должен состоять из нескольких страниц, связанных гиперссылками.
3. Страницы сайта должны быть оформлены в едином стиле (единый дизайн сайта), цветовая гамма и подбор шрифтов, графических элементов должны способствовать удобству восприятия информации с сайта.
4. На каждой странице сайта должны присутствовать типовые элементы: шапка, навигатор, рабочая область, подвал.
5. Разметка шаблона сайта должна быть либо табличной, либо блочной, возможен «резиновый» шаблон или же фиксированной ширины, ориентированный на типовое разрешение 1024x768 точек (4:3).
6. Для оформления внешнего вида сайта может использоваться таблица стилей CSS.
7. Сайт должен содержать мультимедийные элементы – рисунки и (или) анимацию, видео, проигрыватель звуковых файлов и т.п.
8. Сайт не должен содержать интерактивные элементы, выполненные на JS (выносные меню, слайдеры, увеличение изображений и др.) или (и) JQuery и (или) HTML5.

9. По возможности и необходимости на сайте могут быть ссылки на файлы (архивы, документы и пр.) с обязательным указанием их объема.
10. На сайте должна быть ссылка на почту и номер счета автора сайта.
11. На сайте должно быть представлено не менее 3 наименований товаров или услуг с картинками и описанием.

Приложение 1

Краткий словарь web-разработчика

Сайт — Интернет ресурс, любой проект в интернете (форум, блог, магазин...)

Браузер — Программа для просмотра сайтов, их изменения, отправки данных в интернет

Дизайн — Процесс проектирования сайта. Вид художественно-проектной деятельности, сочетающей принципы удобства, экономичности и красоты. (с) На практике чаще всего готовым дизайном называют набор макетов и какие-то описания логики работы сайта по этим макетам.

Техническое задание, ТЗ — документ, описывающий новый проект, всю его логику, структуру, зависимости и переходы.

Макет — внешний вид, страницы которую нарисовал дизайнер (psd, jpg, tiff...).

Контент — содержимое веб страниц сайта. Весь текст, все картинки, фото, видео музыка и другая информация, которая не относится непосредственно к дизайну.

Скрипты — часть программного кода отвечающая за какое-то конкретное действие

html — *в общем виде* — формат файла, воспринимающийся браузером как страница, в нём описывается вся разметка сайта.

css — таблица стилей, в ней описываются классы со стилями, отвечающие за оформление всей страницы.

Блок — какая-то обособленная часть страницы, вся страница состоит из блоков различной степени вложенности.

Теги — элемент html представляет из себя текст, заключенный в угловые скобки. Является активным элементом, изменяющим представление находящейся в нём информации.

header, шапка — верхняя, часто статичная, часть сайта, обычно содержит основную информацию о сайте — заголовок, основное меню управления, логотип, поиск, ссылки на карту и личный кабинет пользователя.

footer, подвал — нижняя, так же статичная, часть сайта, в ней обычно указывают копирайты и контакты, дублируют основное меню, логотип или указывают любую другую информацию.

Под фиксированным дизайном сайта понимается фиксированная ширина макета сайта. Такой сайт фиксирован по своим параметрам, то есть не меняет своих

параметров при изменении размера окна браузера... или при просмотре на мониторах с разным разрешением экрана.

Суть резинового шаблона заключается в следующем: весь контент на сайте распределяется равномерно по всей доступной площади окна браузера. Таким образом, изменяя ширину и высоту окна браузера можно добиться отображения элементов сайта в различном расширении, однако при этом размер дисплея не имеет никакого значения.

Начало/окончание простого HTML:

```
<html>...</html>
```

Заголовок окна в браузере:

```
<head>  
  <title>Заголовок окна</title>  
</head>
```

Тело страницы:

```
<body>...</body>
```

Заголовок размера от 1 до 6:

```
<h1>текст</h1>  
...  
<h6>текст</h6>
```

Перенос на новую строку:

```
<br>
```

Пробел перед началом текста:

```
&nbsp;
```

Специальные символы:

```
© - &copy; ; ® - &reg;
```

Горизонтальная линия

```
<hr size="1">
```

Новый параграф:

```
<p>текст</p>
```

Типы шрифта:

```
<b>текст</b> - полужирный  
<i>текст</i> - курсивный  
<u>текст</u> - подчеркнутый  
<del>текст</del> - зачеркнутый  
<tt>текст</tt> - фикс. ширины  
<sub>текст</sub> - нижний индекс  
<sup>текст</sup> - верхний индекс  
<code>текст</code> - фрагменты кода  
<cite>текст</cite> - цитата
```

Начертание и размер шрифта

```
<font face="Arial" size="2">...</font>
```

Списки:**Нумерованный**

```
<ol start="1" type="1" [A, I]">  
  <li>текст</li>  
</ol>
```

Маркированный

```
<ul style="list-style-type: none" [circle, square]">  
  <li>текст</li>  
</ul>
```

Рисунок:

```

```

Бегающая строка (рисунок) вправо или влево:

```
<marquee DIRECTION="right">текст  
(рисунок)</marquee>  
<marquee DIRECTION="left">текст  
(рисунок)</marquee>
```

Бегающая строка (рисунок) вправо-влево:

```
<marquee BEHAVIOR="ALTERNATE">текст  
(рисунок)</marquee>
```

Гиперссылка:

```
<a href="файл_страницы">ссылка</a>
```

Якорь:

```
<a name="имя_якоря">... </a>
```

Гиперссылка на якорь:

```
<a href="#имя_якоря">ссылка</a>
```

Таблица:

```
<table>  
  <tr>  
    <td>1</td>  
    <td>2</td>  
    ...  
  </tr>  
</table>
```

Склейка 2-х ячеек в строке:

```
<td colspan="2">...</td>
```

Склейка 3-х ячеек в столбце:

```
<td rowspan="3">...</td>
```

Атрибуты таблицы:

```
<table ...  
  BORDERCOLOR=,  
  BORDERCOLORDARK=,  
  BORDERCOLORLIGHT=  
  цвет фона, рамки, тени рамки и ее подсветки.  
  CELLPADDING= расстояние в пикселах  
  между данными в ячейке и ее границами.  
  CELLSPACING= расстояние в пикселах по  
  вертикали и горизонтали между ячейками.  
  FRAME= задает те части рамки таблицы,  
  которые будут отображаться на экране.
```

Допустимые значения:

- BORDER (отображается вся рамка, используется по умолчанию);
- VOID (рамка без внешних границ);
- ABOVE (нет рамки в основании таблицы);
- BELOW (нет рамки в верхней части таблицы);
- HSIDES (нет рамки по краям);

- LHS (нет рамки с правого края);
- RHS (нет рамки с левого края);
- VSIDES (нет рамки в основании и в верхней части таблицы);
- BOX (отображается вся рамка).

RULES — задает те внутренние разделительные линии, которые будут отображаться.

Допустимые значения:

- NONE (линии не отображаются);
- GROUPS (отображаются горизонтальные линии между группами элементов в таблице);
- ROWS (отображаются горизонтальные линии);
- COLS (отображаются вертикальные линии);
- ALL (отображаются все линии).

...>

Центрирование элементов:

<center>

текст (рисунок, таблица)

</center>

Расположение содержимого тегов p, img, table, tr, td:

<... align="left" ...> - слева

<... align="right" ...> - справа

<... align="center" ...> - по центру

Расположение содержимого тегов p, table, tr, td:

<... align="justify" ...> - по ширине

Расположение содержимого в TR:

<... valign="top"> - по верхней границе.

<... valign="middle"> - центр по вертикали.

<... valign="bottom"> - по нижней границе.

Ширина для тегов img, table, tr, td, hr, embed

<... width="100%"> или <... width="100px">

Высота для тегов img, table, tr, td, embed

<... height="100%"> или <... height="100px">

Рамка для тегов img, table, tr, td

<... border="1"> или <... border="0">

Цвет (RR,GG,BB - от 00 до FF) для тегов font, table, tr, td, hr

<... color="#RRGGBB" ...>

Цвет фоновый (RR,GG,BB - от 00 до FF) для тегов body, table, tr, td

<... bgcolor="#RRGGBB" ...>

Рисунок фоновый для тегов body, table, tr, td

<... background="файл_рисунка.расш" ...>

Рисунок фоновый для body без прокрутки

<body background="файл_рисунка.расш" bgproperties="fixed">

Фоновый звук (закольцованный, IE):

<bgsound src="имя_файла.расш" loop="INFINITE" />

Видео

Аудио/видео в проигрывателе с автозапуском (IE):

<embed src="имя_файла.расш" autostart="true [false]"></embed>

Продвинутые настройки по W3C

Тип Web-документа (упрощенный):

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

Начало/окончание HTML с DOCTYPE:

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="ru" lang="ru">...</html>

Тип кодировки документа:

<head>...

<meta http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1251" />

Настройки для поисковика

<meta name="keywords" content="Апельсин, банан, ананас">

<meta name="description" content="Оптовая продажа фруктов">

...</head>

Председатель оргкомитета, начальник управления образовательной политики



В.Н. Шукин