

# Положение о проектно-моделирующем конкурсе

## «АРХИТЕКТУРНЫЙ РИНГ»

Конкурс проводится совместно с **Новосибирской государственной архитектурно-художественной академией**. Г. Новосибирск.

Ответственные за конкурс: Клыков Андрей Евгеньевич, Паклинов Артем Сергеевич

### Цели конкурса:

- развить навыки стратегического анализа и проектного мышления при разработке проекта дорогостоящего объекта;
- научить оценивать свои возможности, ставить задачи;
- познакомить с профессией девелопера;

### Задача:

разработать проект здания и общую концепцию Центра дополнительного образования, расположенного на территории школы либо, при отсутствии достаточного пространства, на прилегающей территории.

**Девéлопмент** (также девéлопмент недви́жимости; от англ. *real estate development* «совершенствование, развитие недвижимости») — это предпринимательская деятельность, связанная с созданием объекта недвижимости, реконструкцией или изменением существующего здания или земельного участка, приводящая к увеличению их стоимости. В российской практике выработались два варианта употребления термина: девелопмент недвижимости (по аналогии с англоязычным) и краткий вариант — *development*, имеющий то же значение.

(<https://ru.wikipedia.org/wiki/Девелопмент>)

В сфере недвижимости существует профессия с непривычным нашему слуху названием – девелопер.

Девелопер занимается проектированием, разработкой бизнес-плана строительного проекта, покупкой либо арендой земельного участка для строительства объекта недвижимости, организовывает и контролирует непосредственно процесс строительства, рекламную компанию, затем продает готовый объект либо сдает его в аренду с целью получения максимальной выгоды. Девелопер может выступать инвестором самостоятельно либо привлекать других инвесторов (во втором случае он получит в качестве вознаграждения лишь оговоренный процент от реализации готового проекта). Для более качественного выполнения вышеуказанных задач девелопер может создать команду опытных узкоквалифицированных специалистов.

Разработка проекта здания и общей концепции является частью профессиональной деятельности девелопера и определяет то, каким будет объект: его площадь, этажность, на какую целевую аудиторию будет ориентирован, как должны располагаться арендаторы, какое зонирование площадей будет наиболее эффективным, с какой стороны лучше всего организовать входы в здание, как устроить систему вертикальных коммуникаций и множество других важных аспектов.

При разработке важно учесть следующие моменты:

1. Выбор площади здания. Если здание слишком большое или слишком маленькое - объект не удастся заполнить арендаторами или не хватает площадей для размещения крупных арендаторов, играющих важную роль для объекта.
2. Неправильное расположение входов. Расположение входов должно учитывать направление основного потока. При неправильном расположении снижается посещаемость, возникают определенные неудобства с входом в здание.
3. Выбор тематики этажей.
4. Зонирование.
5. Выбор целевой аудитории.

Трехмерное компьютерное моделирование объектов недвижимости позволяет визуально проработать любой элемент здания задолго до его строительства, тем самым избежать многих ошибок и сэкономить значительное количество денег, представить, как будет выглядеть объект в будущем, помогает заранее увидеть и запланировать в перспективе дальнейшее развитие объекта, позволяет подобрать наиболее удачную цветовую гамму.

3D моделирование интерьеров дает наглядное представление того, как будет выглядеть объект внутри, позволяет решить множество задач, в первую очередь это тематическое и функциональное зонирование, визуальное понимание того, какой будет система передвижения между этажами и как будут выглядеть коридоры, каким будет оформление комнат, кабинетов, классов.

Моделирование территории, где будет строиться объект, позволяет понять, как будет расположено здание на участке, где будут подъездные пути и парковка, если это требуется, а также позволяет создать модель благоустройства прилегающей территории.

Использование программы трехмерного моделирования Sweet Home 3D позволяет специалисту, не владеющему навыками работы с программами подобного класса, быстро создать виртуальный прототип здания. В нее уже включены объекты основных строительных элементов и конструкций (стены, окна,

двери, лестницы и другие), модели объектов интерьера (мебель, электрооборудование), а также элементов ландшафтного дизайна.

### **Правила конкурса.**

Каждый из вас наверняка любит свою родную школу. Она занимает значительное место в вашей жизни и многие по праву считают её своим вторым домом. В школе учат не только считать и писать. Современный образовательный стандарт нацелен на то, чтобы каждый выпускник был уверен в выборе своего дальнейшего профессионального пути. Для решения этой задачи школы добавляют к базовой общеобразовательной программе внеурочную деятельность. Некоторые, наиболее интересные и перспективные курсы могут посещать так же учащиеся других школ.

В какой-то момент число одновременно занимающихся учебных групп превысит количество свободных кабинетов. В этом случае возникнет необходимость постройки на территории школы здания, предназначенного для проведения внеурочных занятий.

Представьте, что Вашей школе потребовался подобный проект.

На чертежном листе начертите приблизительный план вашей школы и прилегающей территории. Проанализируйте возможность размещения строения нижеуказанной площади.

Пользуясь программой компьютерного моделирования Sweet Home 3D, разработайте проект здания и общую концепцию Центра дополнительного образования, расположенного на территории либо, при отсутствии достаточного пространства, на прилегающей территории ***школы в которой Вы обучаетесь.***

Площадь предполагаемого строения – **18х24 м.**

Высота – 3 этажа. На разных этажах необходимо организовать презентационно-выставочную зону, зону технического творчества и зону художественного творчества.

Также необходимо спланировать и организовать прилегающую территорию, например, дорожки, подходы, места отдыха, предусмотреть парковку, если это необходимо.

В состав концепции должны входить следующие разделы:

1. 3D визуализация (экстерьер, интерьер, ландшафт);
2. План школы и прилегающих территорий;
3. Анализ земельного участка, транспортных и пешеходных потоков;
4. Описание объекта строительства:

- а) тематика этажей, в соответствии с целевой аудиторией и спецификой занятий;
- б) система входов, выходов, передвижения школьников между этажами;
- в) зонирование классных комнат, санитарных, рекреационных зон.

Центр дополнительного образования должен получить **оригинальное название**, отражающее разрабатываемую концепцию.

Количество участников команды **не более двух человек**.

### **Требования к выполнению работ.**

Завершенная работа представляет собой:

1. План школы и прилегающих территорий – технический рисунок, выполненный простым карандашом на чертежном листе формате А4.
2. Текстовый файл с описанием концепции. Объем работы должен составить не более 2-х страниц компьютерного текста, не считая титульного листа, выполненного 14 шрифтом. Все страницы, за исключением титульного листа, должны быть пронумерованы. Титульный лист – это первая страница, на ней указывается название команды, название Центра дополнительного образования, ФИО авторов проекта, № счета.
3. Формат сохранения текстовой части работы \*.doc.
4. Трёхмерная модель проекта с расширением \*.sh3d (файл Sweet Home 3D).

### **Защита проектов.**

Готовые проекты должны быть представлены комиссии (жюри). Регламент выступления:

- время презентации – 5 минут;
- необходимо рассказать о ключевых особенностях проекта, без акцентирования на общих деталях, выделить те, которые могут быть заведомо выигрышные;
- при необходимости ответить на уточняющие вопросы членов жюри, если таковые возникнут, при этом докладчики могут получать консультации у участников своей команды.

### **Критерии оценивания:**

1. Полнота выполнения, соответственно указанного выше состава концепции;
2. Логичность зонирования;
3. Функциональное удобство размещения элементов в интерьере;

4. Эстетическая выразительность.

**Полезные ссылки:**

- 1) Программа SweetHome 3D - <http://www.sweethome3d.com/ru/>
- 2) Дополнительные модели для программы SweetHome 3D - <http://www.sweethome3d.com/freeModels.jsp>
- 3) Навигационная программа 2ГИС - <http://2gis.ru/novosibirsk>  
(возможность уточнить план своей школы)
- 4) <https://ru.wikipedia.org/wiki/Девелопмент>
- 5) <http://developerov.net/> - статьи о девелопменте.

*Приложение №1 «Пример титульного листа»*

XXIII межрегиональный экономический фестиваль школьников

«Сибириада. Шаг в мечту»

Проект Центра дополнительного образования

«Леонардо да Винчи»

*Выполнили участники команды  
г.Новосибирска*

*Иванов Иван*

*Петров Пётр*

г.Бердск 2016



Председатель оргкомитета,  
начальник управления

В.Н. Щукин