

ПОЛОЖЕНИЕ О КОНКУРСЕ «ЭКОНОМИЧЕСКИЙ МАРАФОН»

(Спортивно - интеллектуально- развлекательная игра-соревнование)

Традиционно, в третий день «Шага в мечту» проводится спортивно-экономический МАРАФОН. Он является серединой, экватором всего «Шага» и рассчитан на то, что команды уже достаточно сплочены для выполнения командных заданий, в то же время дух соревнования все еще силен, интрига на тему «кто станет победителем», не дает участникам расслабиться.

Конкурс «Экономический Марафон» - традиционный конкурс Сибириады. МАРАФОН является командным и отличается от других экономических конкурсов Шага более занимательным характером заданий. Это связано с тем, что после нескольких дней соревнований дети устали и им нужна некоторая эмоционально-физическая разрядка.

Организаторы: Качурина Ирина Анатольевна, Клыкова Анастасия Владимировна

Цель:

- Проверить знания участников по основам экономической теории, истории, математике, литературе, русскому языку, логике, географии, физике и умение их практически применять, формирование стимулов к дальнейшему изучению.

Задачи:

- Выполнить задания на каждом из этапов, в случае невыполнения основного задания перейти к штрафному.
- Пройти этапы с минимальной затратой времени и заработать максимальное количество баллов.
- Развить навык командного принятия решений.
- Дать возможность проявить смекалку, эрудицию, актерские и организаторские способности

Участники:

В конкурсе принимают участие команды, численностью 8 до 10 человек. Общее количество участвующих команд 15 - 20. Состав команд определяется случайным порядком.

ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ: 1 марта 2012 года, административный корпус, «улица». Обязательное условие – **не опаздывать!**

ЗАЯВКА на участие подается 29 февраля до 18.00 часов, в Справочно-информационную службу.

В ходе игры дети должны пройти несколько этапов, где им предлагают различные задания. Основная задача – выполнить их как можно быстрее, набрав при этом

максимальное количество баллов. Количество и содержание вопросов на этапах Марафона может быть самым разным и зависит от располагаемого времени и целей игры. В случае неправильного ответа команде предлагается выполнить штрафное задание, которое, как правило, носит спортивно-игровой характер. МАРАФОН включает спортивный этап (проходит на открытом воздухе) и интеллектуально-развлекательный (проходит в помещении).

Перед началом МАРАФОНА команды проходят регистрацию, и получают путевые листы, на которых отмечен этап, который необходимо пройти первым, порядок прохождения всех остальных этапов команды определяют самостоятельно. На каждом этапе требуется выполнить задание и получить элемент «мозаики». Из элементов необходимо составить картинку и дать ей название. Сдать его вместе с путевым листом, отметив при этом время окончания прохождения МАРАФОНА.

Этапы- конкурсы составлены и подобраны с учетом чередования подвижных, интеллектуальных, аудиальных, визуальных, устных, письменных заданий.

Жюри, при определении победителя, учитывает не только скорость прохождения этапов, но и количество заработанных баллов на этапах. По итогам конкурса командам будут начислены денежные средства согласно положению о банке.

Председатель оргкомитета,
начальник управления общего образования
министерства образования, науки и инновационной
политики Новосибирской области



— В.Н. Щукин