

ПОЛОЖЕНИЕ ПО ИМИТАЦИОННОЙ ИГРЕ «СТРОЙКА»

Организатор игры: Арещенко Максим Сергеевич

Строительство — это возведение зданий и сооружений, а также их капитальный и текущий ремонт.

Процесс строительства включает в себя все организационные, изыскательские, проектные, строительно-монтажные и пусконаладочные работы, связанные с созданием, изменением или сносом объекта, а также взаимодействие с компетентными органами по поводу производства таких работ.

Результатом строительства считается возведённое здание (сооружение) с внутренней отделкой, действующими инженерно-технологическими системами и полным комплектом документации, предусмотренной законом.

Цель игры:

Познакомить участников игры с принципами строительной индустрии.

Задачи игры:

- освоение основных игровых ролей: Директор, бухгалтер, менеджер по продажам;
- включение участников игры в атмосферу инвестиционной лихорадки;
- развитие коммуникативных качеств личности.

Участники:

К участию в играх допускаются участники Сибириады, имеющие представление об игре и подавшие заявку в оргкомитет.

Команда состоит из 3-4 человек: Директор, бухгалтер, менеджер по продажам.

Руководители делегации входят в состав Наблюдательного совета.

Заявки на участие принимаются до 22.00 24 февраля 2015 года по форме.

Награждение:

Участники получают вознаграждение в соответствии с Положением о банке.

Бланк регистрации команды на игру «Стройка»

№	Название команды	ФИО	№ банк. счета
1			
2			
3			
4			

*Председатель оргкомитета, начальник
управления образовательной политики*



В.Н. Шукин