Положение
об интеллектуальной игре «Делу время, потехе – час!»

Организатор конкурса: Березикова Марина Сергеевна

Интеллектуальная игра стала уже традиционной на открытом межрегиональном экономическом фестивале школьников «Сибириада. Шаг в мечту» Участие в ней позволяет детям с разносторонним мышлением и эрудицией продемонстрировать свои интеллект, научиться работать в команде, получить навык принятия решений.

Цель: Продемонстрировать возможности работы в команде, посредством мобилизации интеллектуальных способностей и познавательного интереса каждого из участников.

Задачи: 1. Выявление эрудированных команд.
2. Формирование коммуникативных навыков.
3. Содействие созданию благоприятных условий для развития и реализации интеллектуально-творческого потенциала детей.

Участники: участники фестиваля, не участвующие в заключительном туре олимпиады.

Требования к участникам:

1. Состав команды - 6 человек.
2. Наличие бэйджа с именем у каждого игрока.
3. Наличие ручки (1 на команду)
4. Предварительная заявка на участие в игре должна быть подана 24 февраля до 20:00 в оргкомитет. <u>В заявке должны быть представлены следующие сведения:</u>

- название команды
- список участников (разборчиво)
- капитан команды под порядковым №1
- номера банковских счетов игроков
- город, представителями которого являются члены команды.

Время и место проведения: 25 февраля в 10:30, Актовый зал.

Ход игры: Игра состоит из 16 вопросов, которые разбиты на 4 раунда, объединенных общей тематикой. После озвучивания вопроса, команда размышляет 1 минуту, затем игротехники собирают ответы, которые команды записывают на листочках. Если ответ готов сразу, то он также сдается игротехникам, но дополнительная минута обсуждения не дается. Принимается только один вариант ответа, в противном случае, ответ не засчитывается. Правильным ответам присуждаются баллы в соответствии с рейтингом. **Жюри** формируется из числа руководителей делегаций и определяет победителей исходя из суммы баллов, полученных командами.

Начисления эконо, согласно Положению о банке.

Критерии оценивания командных ответов:

1. Точность ответа, максимальная приближенность к представленному варианту ответа.
2. Соблюдение регламента (1 минута)
3. Неправильные ответы, искрящиеся юмором и поднимающие настроения в зале, станут участниками «Бананового конкурса».

Бланк заявки на Интеллектуальную игру:

«Делу время, потехе - час!»

Дата 25.02.11. Начало в 10^{30}. Место проведения: Актовый зал.

(заполнять только выделенное жирным шрифтом)

Название команды:					
№ игрового места					
	Состав команды (1- капитан)	**Банк. счет**	**Город, школа**	*Рез-тат*	***Сибириконо***
1					По каждому члену команды
2					
3					
4				*место*	
5					
6					

Сценарий интеллектуальной игры «Делу время, потехе - час!»

Раунд первый (разминка)

Русские пословицы:

1. Именно так начинается русская пословица, которая заканчивается словами «…только хвостом подавился». Ответ: «Собаку съел…»
2. Именно так начинается русская пословица, которая заканчивается словами «…а раньше вставай и свой затевай». Ответ: «На чужой каравай рот не разевай…»
3. Именно так начинается русская пословица, которая заканчивается словами «…туда и сюда бьет». Ответ: «Палка о двух концах…»
4. Именно так начинается русская пословица, которая заканчивается словами «…прежде ума глаголет». Ответ: «Язык мой – враг мой…»

Раунд второй

Народные приметы:

1. Согласно этой народной примете встреча на своем пути предвестницы с данным предметом в руках сулит неудачу и пустые хлопоты. Вопрос: О каком предмете идет речь? **Ответ:** О ведре

2. Очень популярная народная примета гласит: «Если дорогу перебежал черный кот, то удачи в этот день не жди». Существует так же народная примета о том, что если тебе дорогу перебежал этот зверь, то это к счастью. Вопрос: О каком звере идет речь? **Ответ:** О волке

3. Согласно данной примете, если вы будите осуществлять это действие прямо на себе, то вам это может грозить потерей памяти. О каком действе идет речь? **Ответ:** о зашивании одежды на себе

4. В то время, когда на Руси избы часто топили по-чёрному: дым уходил не через печную трубу (её вообще не было), а через специальное окошко или дверь. С помощью народных примет по форме дыма предсказывали погоду. Идет дым столбом – будет ясно, волоком – к туману, дождю. А как должен был идти дым к ветру, непогоде, а то и буре? **Ответ:** Коромыслом.

Раунд третий

Быт и нрав славян

1. Когда-то на Руси соль была очень дорога, и хозяин сам солил еду гостям; дальним гостям (незначительным) соли мало доставалось, а то и совсем не солили.

Внимание, вопрос: Какое выражение появилось в русском языке вследствие такого плохого приема? **Ответ**: «Ушел, несолоно хлебавши».

2. Был когда-то на русском севере обычай украшать избы деревянными щепными птицами. Подвешенные на тонкой бечёвке к потолку, забавные птицы дремали весь день. А по вечерам, когда вся семья собиралась у стола, а изба наполнялась неторопливым говором, чудо-птица вдруг оживала. Медленно вращалась она над столом, словно заглядывала во все уголки избы, все ли в сборе, и не нарушен ли семейный лад. Что обычно стояло на столе под тем местом, где подвешивали птиц? **Ответ:** Самовар

3. Прослушайте две русские народные загадки. Первая: «Лицом – к избе, спиной – к стене». Вторая: «Лицом – к стене, спиной – к избе». В сложных жизненных ситуациях русский крестьянин, в зависимости от его характера и нравственных качеств, хватался либо за первый из этих предметов, либо за второй. Первый – это икона. Назовите второй. **Ответ:** Топор

4. В каменном веке люди использовали для этого куски гладкого мрамора, в Древнем Риме – нагретые плоские камни, в русских деревнях – рубель и валек, жители Русского Севера – горячую сковороду. А как мы называем это сейчас? **Ответ:** Утюг

Раунд четвертый

Басни и сказки:

1. Глубокий смысл басни Крылова «Ворона и лисица» состоит в том, что лишь потеряв сыр, ворона обрела ... Что? **Ответ:** Свободу слова
2. В одной из басен И. А. Крылова Лисица жалуется Сурку, что она была в курятнике судьей, но ее оклеветали, и поэтому она потеряла работу. Какая деталь ее облика насторожила Сурка и он ей не поверил? Ответ: У нее было рыльце в пушку.
3. Как называется в древнерусских летописях лесистая приморская местность, упоминаемая так же в сказках А.С. Пушкина? **Ответ:** ЛУКОМОРЬЕ
4. У русского фольклора богатая и очень долгая история. Уже в 6 веке русские сказители имели большой репертуар сказок, бывальщин, которые они записали в разных уголках нашей древней Родины.

Вопрос: Что в этом тексте неверно? ***(Ответ:*** *в 6 веке сказители не могли ничего записать, так как письменности не было ещё на Руси)*

Председатель оргкомитета, начальник управления образовательной политики *В.Н. Щукин*

Министерство образования, науки и инновационной политики Хмао-Югры
ДЛЯ ДОКУМЕНТОВ