

## Моделирующая экономическая игра «Инвестор»

Организатор Игры Копылов Максим Александрович

### Цель игры

- через игру познакомить учащихся с принципами работы фондового рынка;
- способствовать пониманию механизма складывания рыночной цены (курса) товара (акций);
- развить умения работы с информацией;
- научить принимать обоснованные, рациональные решения в различных ситуациях;
- сформировать основы экономического образа мышления;
- познакомить участников с основами ценообразования на фондовом рынке.

### Участники

К участию в играх допускаются участники Сибиряды, имеющие представление об игре и подавшие заявку в оргкомитет. Для всех желающих будет организована консультация, в ходе которой можно получить представление об игре.

Команда состоит из 4 человек.

### Ход игры

Каждая из команд представляет инвестиционную компанию, цель которой — заработать как можно больше денег за счет покупки акций фирм, участвующих в финале МЭКОМ. Игра делится на периоды, которые хронологически и ситуационно совпадают с периодами финала МЭКОМ. В каждом периоде участники приобретают акции на открытом аукционе первой цены, когда аукционист поочередно назначает стартовую цену за акции участников финала, а инвестиционные фирмы повышают цену до тех пор, пока после троекратного вопроса «Кто больше?» не следует нового предложения. Акция достается покупателю, который последним назвал наивысшую цену.

Количество акций, которые могут быть проданы за один период, зависит от числа участников игры. На покупку акций всем участникам выделяется стартовый капитал, в размере \$100 на фирму. После покупки акций, фирмы получают инвестиционный доход от дивидендов, которые выплачиваются каждый период.

Размер дивидендов напрямую зависит от чистой прибыли фирмы-эмитента, которую она получила в этом периоде в финале МЭКОМ. В конце каждого периода организаторы объявляют размер дивидендов каждой компании, после чего участники начисляют себе денежные средства за каждую имеющуюся у них акцию, вне зависимости от того, в каком периоде она была приобретена. На эти деньги они покупают акции в следующем периоде.

Помимо акций, каждый период аукционист продает один или несколько векселей с дисконтом, определяющемся также на открытом аукционе первой цены. Вексель приносит доход в \$100 после 3 и 7 периодов игры.

Участники, купившие контрольные пакеты акций какой-либо фирмы или являющиеся их мажоритарными акционерами в случае отсутствия владельцев контрольных пакетов, периодически получают дополнительный денежный бонус, устанавливаемый организаторами. Таким образом, участником необходимо выбирать

между диверсификацией рисков от вложения в различные фирмы и бонусами от вложения в одну компанию.

По окончанию игры прибыль каждой фирмы определяется как сумма остатка денежных средств на их счетах после финального начисления дивидендов и стоимость всех акций, находящихся во владении фирмы. Стоимость каждой акции определяется согласно ее рыночному курсу и объявляется организаторами по окончании последнего периода. Вексель оценивается в \$100 вне зависимости от цен продажи.

### **Награждение**

В результате игры побеждает фирма, получившая наибольшую прибыль. Всем участникам и победителям начисляются эконо в соответствии с Положением о банке.

**Заявки на участие** могут приниматься непосредственно на игре, по факту прихода участников. Предварительные заявки принимаются до 9:00 28.02.2026 (второй день фестиваля). Распределение по командам будет происходить непосредственно на игре.

**Заявка на участие в моделирующей экономической игре Инвестор**  
название команды \_\_\_\_\_

№	Участник	Номер счета
1		
2		
3		
4		

**Заявка на участие в моделирующей экономической игре Инвестор**  
название команды \_\_\_\_\_

№	Участник	Номер счета
1		
2		
3		
4		